



CORSO ARCHICAD ONLINE LIVELLO BASE

Modulo di 28 ore suddivise in 7 lezioni da 4 ore ciascuna

Il primo approccio di cui hai bisogno per scoprire la filosofia alla base di ARCHICAD e cominciare ad implementare la metodologia BIM nella progettazione quotidiana.

Un corso per imparare a prendere confidenza con l'interfaccia intuitiva e gli strumenti di ARCHICAD, con l'obiettivo di acquisire autonomia nella realizzazione ed esplorazione di modelli 3D BIM, dalla fase di sviluppo dell'edificio alla presentazione delle tavole di stampa, oltre che di render semplici, ma di grande impatto.

Da martedì 5 maggio a martedì 23 giugno 2020

Date: 05-12-19-26 maggio; 9-16-23 giugno 2020 (il 2 giugno non è prevista lezione)

Orario: dalle 9.00 alle 13.00

Docente: Arch. Cristina Marchi

Costo: 390,00 € + iva

CFP: 20 per architetti

Modalità di pagamento: BONIFICO

IBAN IT 60 B 0707657820000000263437

Intestato a: OPENVIEW Srl -Virtual Building Solutions

Il corso si svolgerà in modalità online e in tempo reale, con possibilità di interagire con il docente. La mattina del corso, i partecipanti riceveranno via mail un link tramite cui accedere alla lezione.

PER INFORMAZIONI:

www.openviewsolutions.it

info@openviewsolutions.it

0376/387099

Modulo Iscrizione

Da inviare compilato a: info@openviewsolutions.it

Nome	Cognome
Professione	Provincia, Ordine Professionale e N° Matricola
Indirizzo	Città
Tel	E-mail
Codice Fiscale	Firma
P.IVA	Codice SDI / mail PEC



CORSO ARCHICAD – LIVELLO BASE

Durata: 28 ore divise in 7 lezioni da 4 ore ciascuna

Obiettivi del corso

Durante la prima parte della formazione si prende confidenza con l'interfaccia grafica del software per imparare ad orientarsi e ad esplorare il modello tridimensionale dell'edificio oggetto del corso. Viene presentata la filosofia alla base di ARCHICAD e le funzioni per utilizzarlo al meglio, impostando fin da subito un progetto BIM.

Successivamente si affronta la creazione del modello, iniziando ad utilizzare gli strumenti di progettazione di ARCHICAD per sviluppare l'edificio: partendo dall'involucro fino ad arrivare agli oggetti d'arredo, direttamente in 3D.

L'ultima parte è dedicata alla misurazione del progetto attraverso l'inserimento di quote, testi, etichette e zone, per poi proseguire con la presentazione del modello, ovvero la creazione delle tavole di stampa e l'impaginazione dei disegni.

Oggetto dell'ultima lezione sarà poi l'applicazione BimX e la creazione di render veloci ma efficaci con il motore interno CineRender e il software TwinMotion.

Programma

Lezione 1.

Introduzione alla filosofia del software; Interfaccia grafica: navigatore.

Lezione 2.

Creazione dell'edificio: muri, porte, finestre, zone.

Lezione 3.

Sviluppo dell'edificio: solai, falde, travi, pilastri.

Lezione 4.

Sviluppo dell'edificio: mesh, scale, parapetti.

Lezione 5.

Presentazione del modello: oggetti, quote, finalizzazione delle viste.

Lezione 6.

Presentazione del modello: alzati, sezioni e documenti 3D, layout, master.

Lezione 7.

Presentazione del modello: BimX, CineRender, TwinMotion